

# Checkliste - Systembeschreibung - Individual Turnier

\*zutreffende Optionen mit „?“ bitte unterstreichen

Name des Spielers:.....

## Das System – 5 Oberfarben

### Eröffnungen 1 Stufe:

1 ♣ = min. 3 Karten

1 SA = 15-17 Punkte

Passende Konventionen:

- |  |             |
|--|-------------|
| 1. Inverted Minor                        | JA? / NEIN? |
| 2. Roman Keycard Blackwood 4SA = 0-3-1-4 | JA? / NEIN? |
| 3. Gerber 4 ♣                            | JA? / NEIN? |

### Eröffnungen 2 Stufe:

2 ♣ = Semiforcing - 2 ♦ = Partieforcing - 2♥/2♠ = Weak 2 - 2SA = 20-21 Punkte

Passende Konvention

Puppet Stayman:

JA? / NEIN?

### Sprünge als Antwort auf Partners Eröffnung:

Beispiele der Bid-Sequenzen:

- |               |                        |
|---------------|------------------------|
| 1. 1♥ Pass 3♥ | EINLADEND? / SPERREND? |
| 2. 1♣ Pass 2♠ | EINLADEND? / SPERREND? |

### Antwort auf 2 Stufe auf Partners Eröffnung nach Zwischenreizung:

Beispiel der Bid-Sequenz: 1♣ 1♠ 2♦

PASSBAR? / NICHT PASSBAR?

### Antworten auf 1SA:

Stayman, Transfer, Transfer Unterfarben? Wie?

### Antworten auf 1SA nach Zwischenreizung:

System ON? (Transfer gilt) Stolen Bids? (z.B. 1SA 2♦ X- wollte ♦ reizen= Transfer ♥)

System OFF? (kein Transfer)

Markierung: JA/ NEIN? Wenn JA, klein positiv? oder negativ?

Abwürfe: Lavinthal: JA? / NEIN ?

Ausspiele: 4 höchste? JA? / NEIN ?

